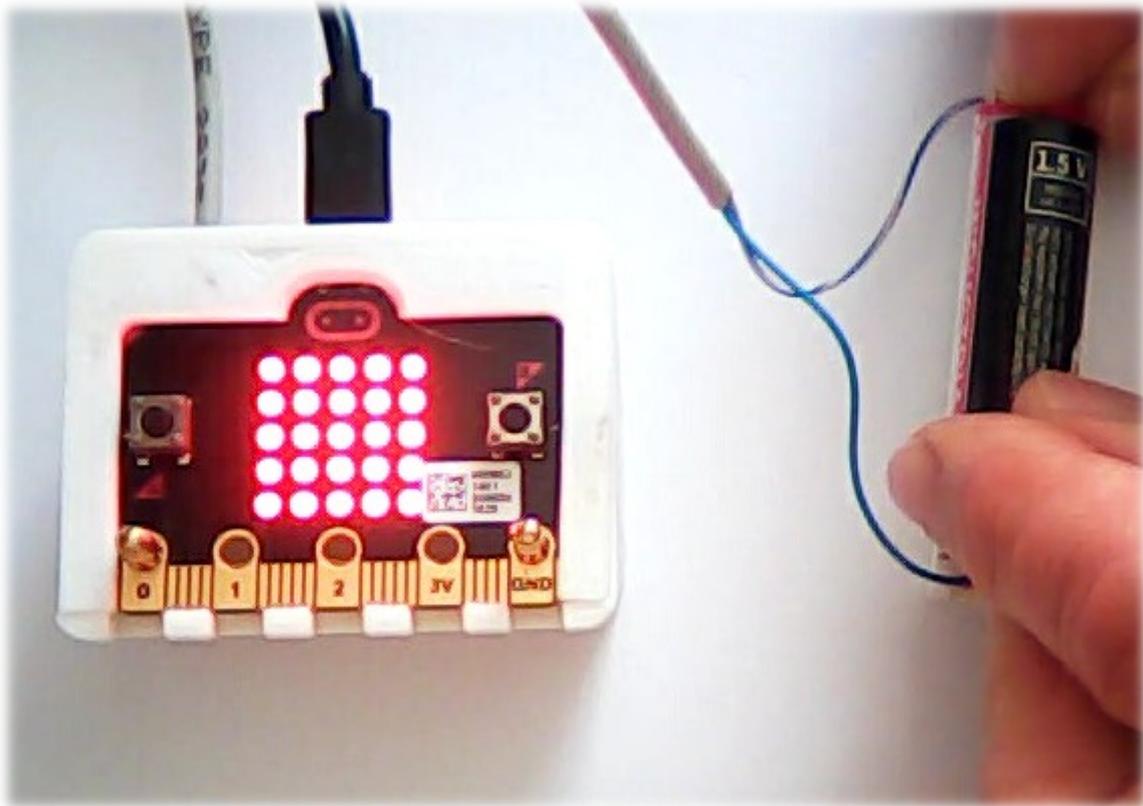


Batterietestgerät

Beispiel 1



Suche...

- Grundlagen
- Eingabe
- Musik
- LED
- Schleifen
- Logik
- Variablen**
- Mathematik
- Motoren
- Erweiterungen

Variablen

dauerhaft

Erstelle eine Variable...

Suche...

- Grundlagen
- Eingabe
- Musik
- LED
- Schleifen
- Logik
- Variablen**
- Mathematik
- Motoren
- Erweiterungen
- Fortgeschritten

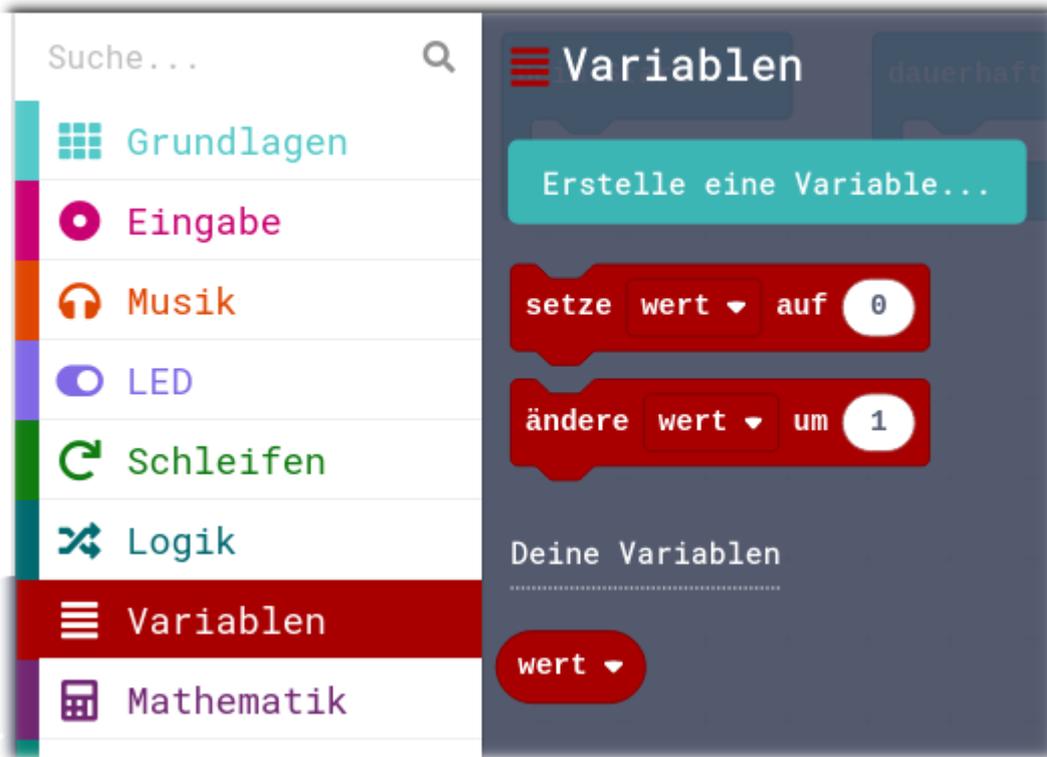
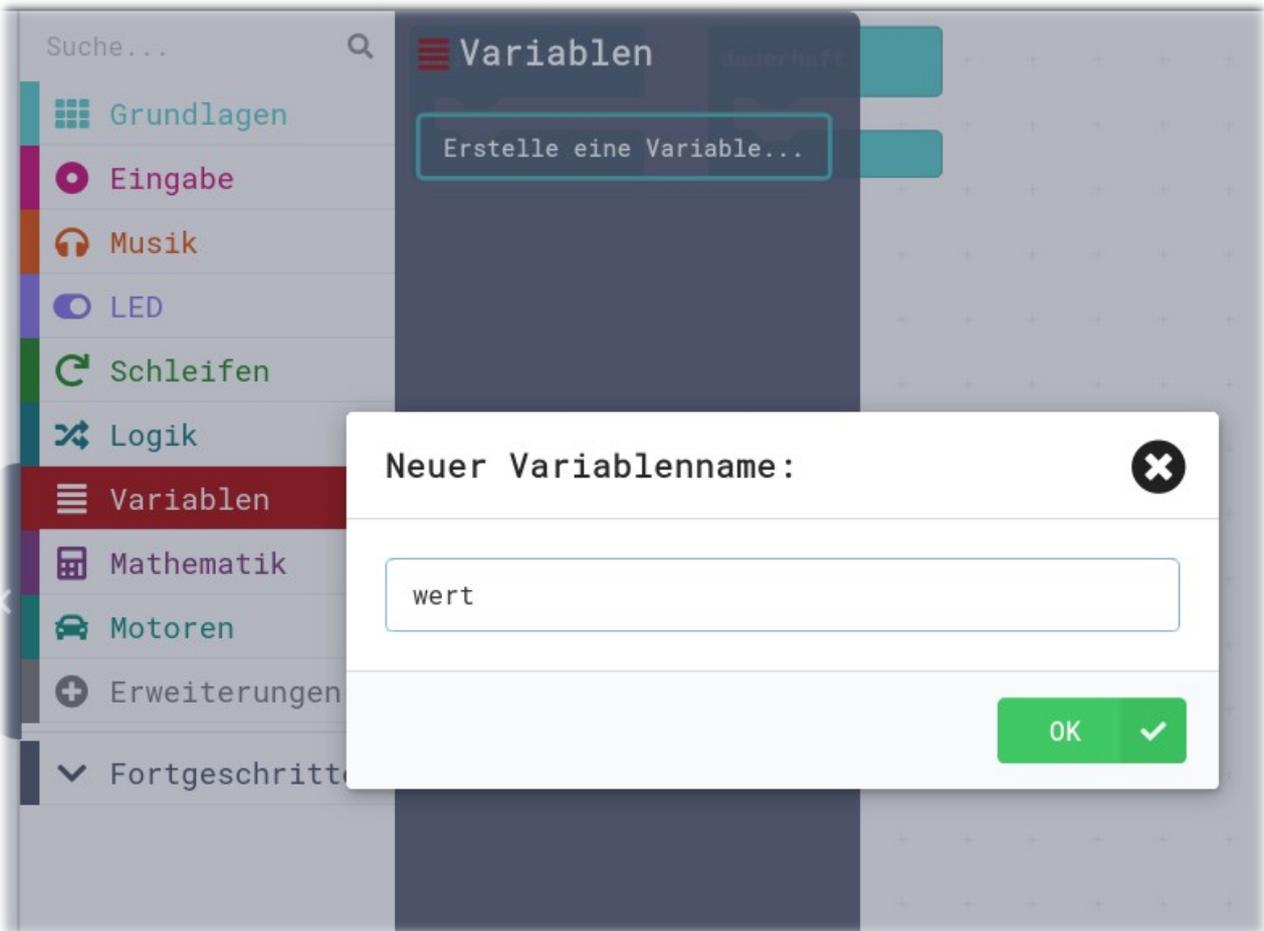
Variablen

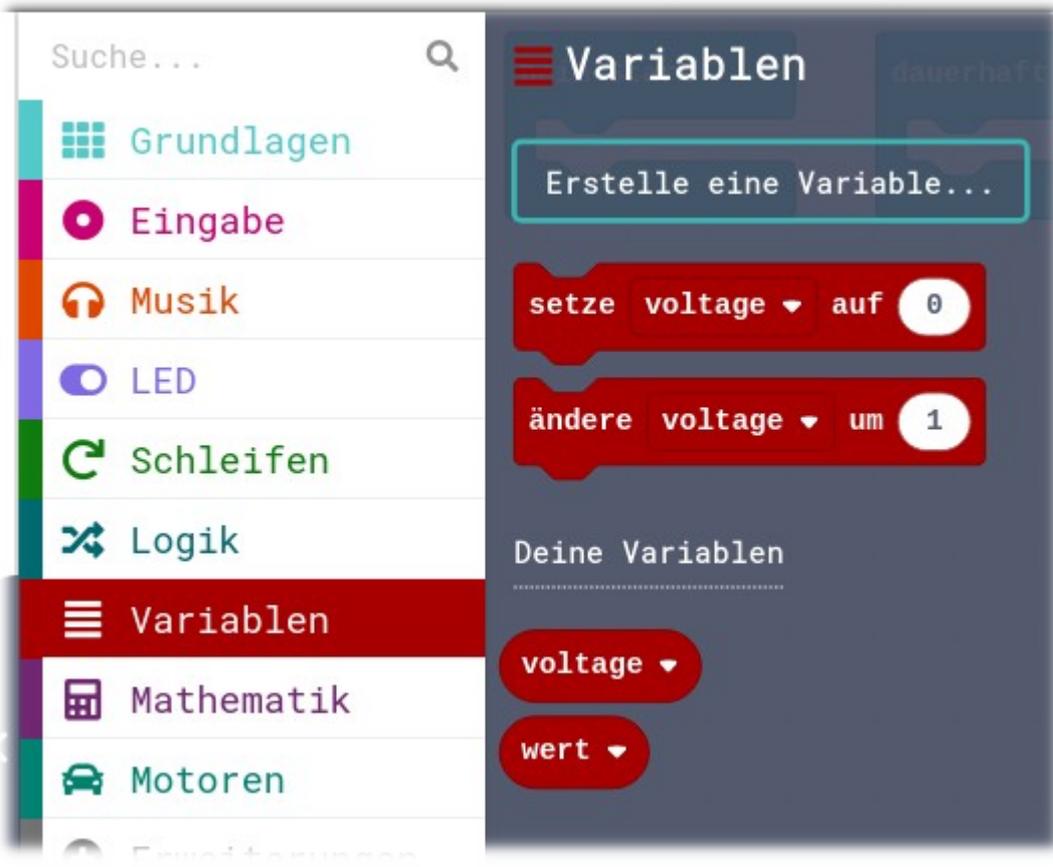
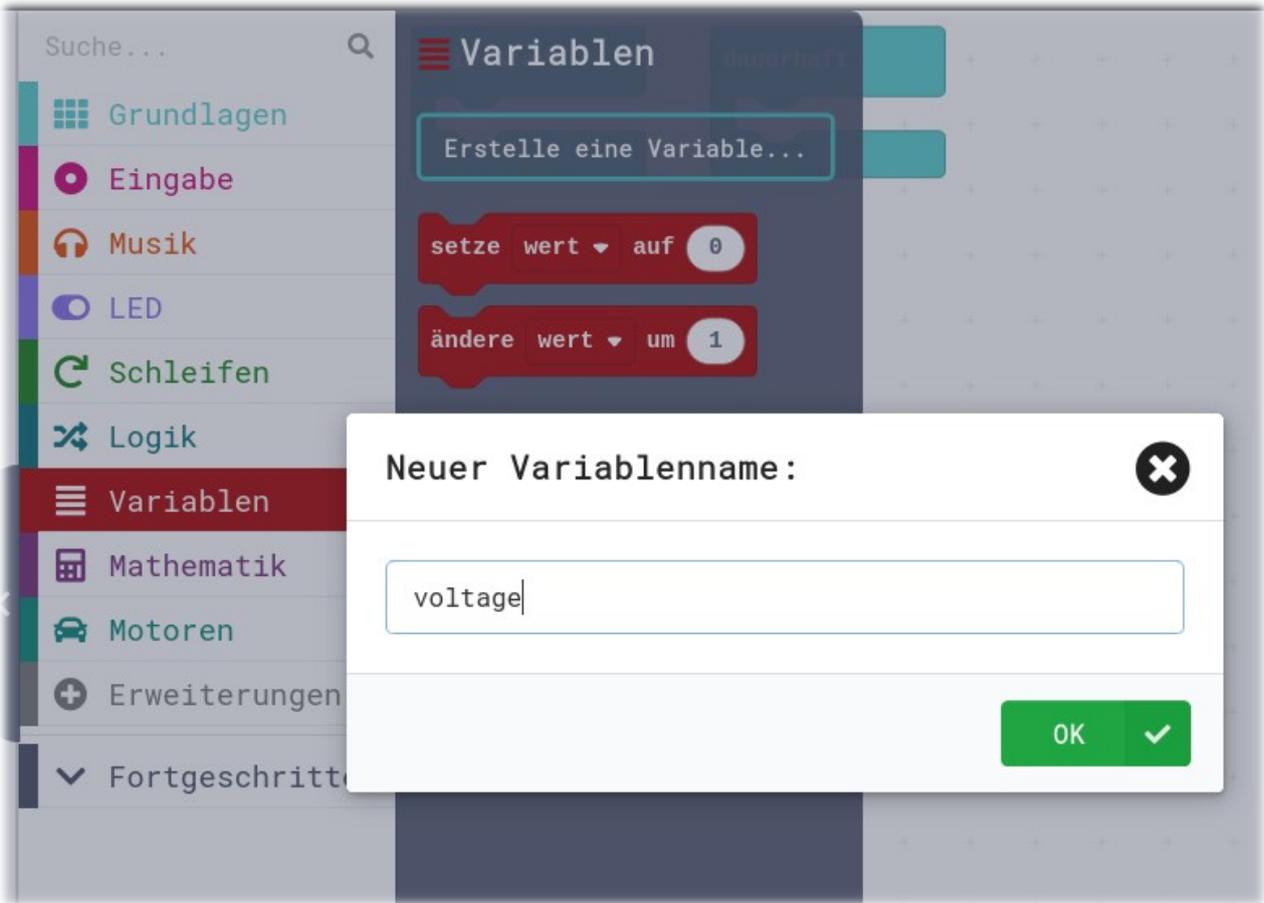
dauerhaft

Erstelle eine Variable...

Neuer Variablenname:

OK ✓





MakeCode-Editor

The image shows a Scratch-style code editor with a grid background. A teal loop block labeled "dauerhaft" contains four blocks:

- A red "setze wert" block with "auf analoge Werte von Pin P1".
- A red "setze voltage" block with "auf wert / 329".
- A teal "zeige Zahl" block with "voltage" and a plus sign icon.
- A teal "pausiere (ms)" block with "1000".

MakeCode-Editor JavaScript

```
let wert = 0
let voltage = 0
basic.forever(function () {
  wert = pins.analogReadPin(AnalogPin.P1)
  voltage = wert / 329
  basic.showNumber(voltage)
  basic.pause(1000)
})
```

Beispiel 2

Wir benötigen die Variablen: wert, verteilt, merker und voltage

MakeCode-Editor

The image shows a Scratch script for an Arduino project. The main script is a loop block labeled "dauerhaft". It contains the following blocks in order:

- setze wert auf analoge Werte von Pin P1
- setze verteilt auf verteile wert von niedrig 390 von hoch 510 zu niedrig 0 zu hoch 500
- wenn verteilt < 1 dann
 - setze verteilt auf 0
- Bildschirminhalt löschen
- zeichne Säulendiagramm von verteilt bis 500
- pausiere (ms) 1000
- wenn merker = 1 dann
 - setze voltage auf wert / 329
 - zeige Zahl voltage

There are three separate event-driven scripts:

- beim Start:** zeige Text "V5", setze merker auf 0
- wenn Knopf A geklickt:** setze merker auf 1
- wenn Knopf B geklickt:** setze merker auf 0

MakeCode-Editor JavaScript

```
input.onButtonEvent(Button.A, input.buttonEventClick(), function () {
  merker = 1
})
input.onButtonEvent(Button.B, input.buttonEventClick(), function () {
  merker = 0
})
let voltage = 0
let verteilt = 0
let wert = 0
let merker = 0
basic.showString("V5")
merker = 0
basic.forever(function () {
  wert = pins.analogReadPin(AnalogPin.P1)
  verteilt = Math.map(wert, 390, 510, 0, 500)
  if (verteilt < 1) {
    verteilt = 0
  }
  basic.clearScreen()
  led.plotBarGraph(
    verteilt,
    500
  )
  basic.pause(1000)
  if (merker == 1) {
    voltage = wert / 329
    basic.showNumber(voltage)
  }
})
```