# Reaktionsspiel

```
dauerhaft
    Bildschirminhalt löschen
    zeige Symbol [Symbol] ⊕
    während  nicht  Knopf B ▾ ist geklickt
    mache
        pausiere (ms) 200 ▾

    zeige LEDs
    [LED-Matrix]

    setze Farbe auf ● (rot)
    pausiere (ms) wähle eine zufällige Zahl von 500 bis 5000
    setze Farbe auf ● (grün)
    setze start ▾ auf Laufzeit (ms)
    während  nicht  Knopf A ▾ ist geklickt
    mache
        pausiere (ms) 1 ▾

    setze ende ▾ auf Laufzeit (ms)
    zeige Zahl  runden ▾  ende ▾  - ▾  start ▾  ⊕
    setze Farbe auf ● (blau)
    pausiere (ms) 1000 ▾
```

## JavaScript
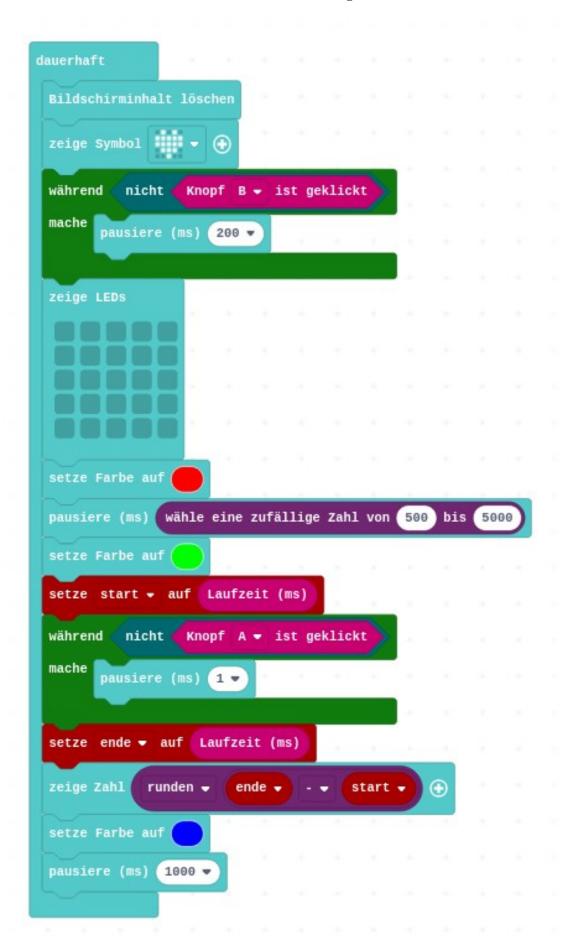
```javascript
let start = 0
let ende = 0
basic.forever(function () {
basic.clearScreen()
basic.showIcon(IconNames.Heart)
while (!(input.buttonIsPressed(Button.B))) {
basic.pause(200)
}
basic.showLeds(`
. . . . .
. . . . .
. . . . .
. . . . .
. . . . .
`)
basic.setLedColor(0xff0000)
basic.pause(randint(500, 5000))
basic.setLedColor(0x00ff00)
start = input.runningTime()
while (!(input.buttonIsPressed(Button.A))) {
basic.pause(1)
}
ende = input.runningTime()
basic.showNumber(Math.round(ende - start))
basic.setLedColor(0x0000ff)
basic.pause(1000)
})
```