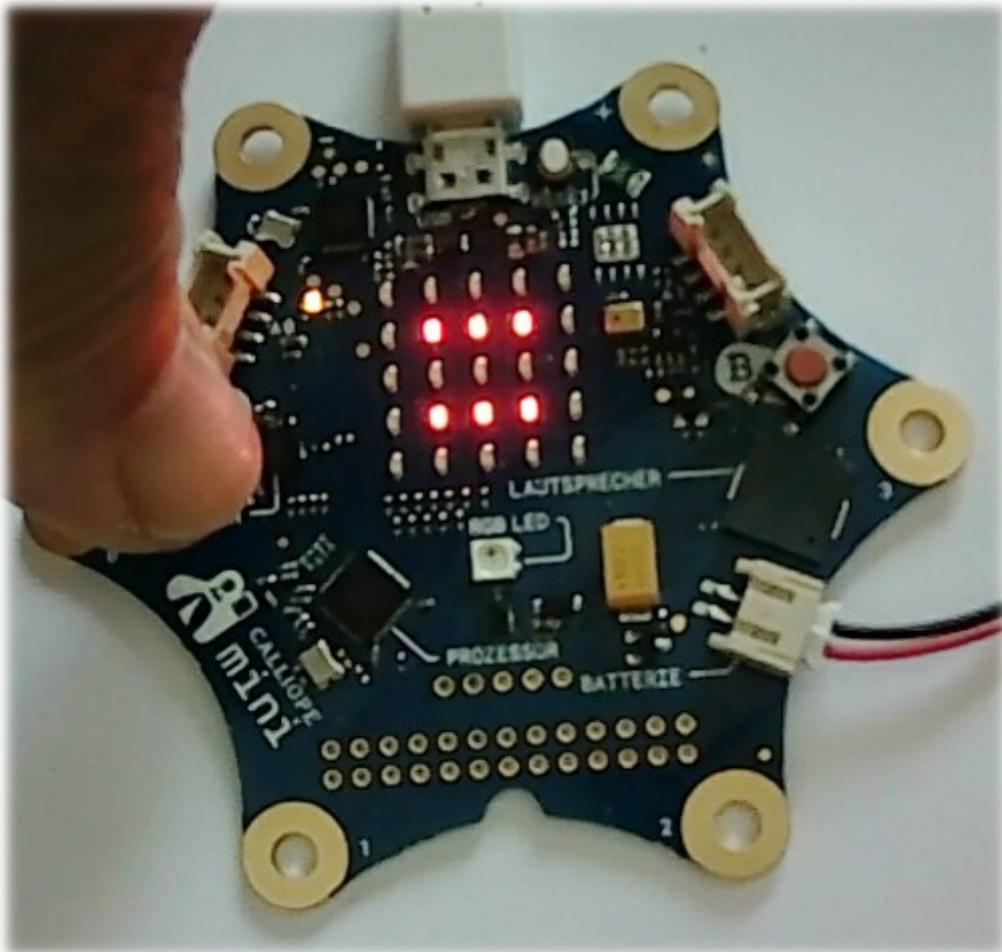
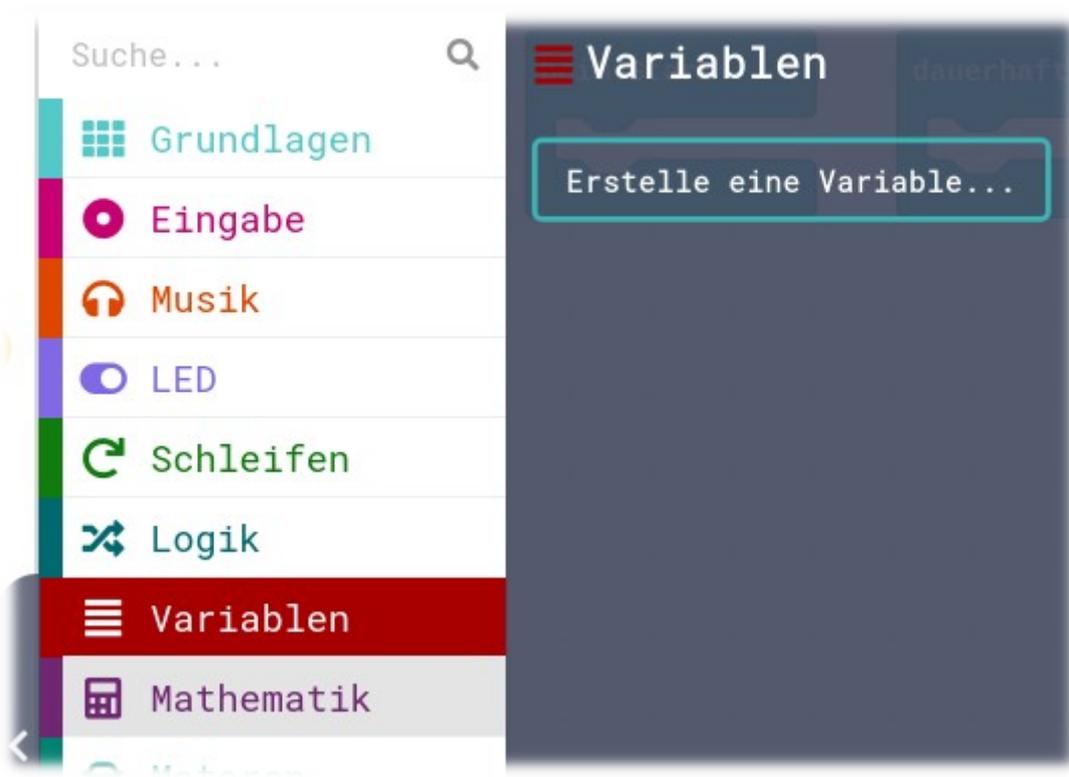


Würfel







```
wenn Knopf A geklickt
  setze Zufallszahl auf wähle eine zufällige Zahl von 1 bis 6
  wenn Zufallszahl = 1 dann
    zeige LEDs
  +
  wenn Zufallszahl = 2 dann
    zeige LEDs
  +
```



```
wenn Knopf A geklickt
  setze Zufallszahl auf wähle eine zufällige Zahl von 1 bis 6
  wenn Zufallszahl = 1 dann
    zeige LEDs
  wenn Zufallszahl = 2 dann
    zeige LEDs
  wenn Zufallszahl = 3 dann
    zeige LEDs
  wenn Zufallszahl = 4 dann
    zeige LEDs
  wenn Zufallszahl = 5 dann
    zeige LEDs
  wenn Zufallszahl = 6 dann
    zeige LEDs
```